

・内野フライ(IF)守備表

内野フライのエラー値「1」固定 F:100-FI

Table with 19 columns (走者, 無, 1塁, 2塁, 3塁, 12塁, 13塁, 23塁, 満塁) and 4 rows of data.

・内野ゴロ(G)守備表

E:内野エラー値(1+\*) F:100-FI

Table with 19 columns (走者, 無, 1塁, 2塁, 3塁, 12塁, 13塁, 23塁, 満塁) and 10 rows of data, including categories like 共通, 通常, 前進.

ヒットエンドランの場合 (2)→2+, (3)→3+, (x)→1- \* 通常守備の場合は~08、前進守備の場合は~12

守備側選択、「x」・「2」・「3」・「O」→1+or 2-or 3-or H-or

・外野フライ(OF)守備表

E:外野エラー値(1+\*) F:100-FO f:100-fo

Table with 19 columns (走者, 無, 1塁, 2塁, 3塁, 12塁, 13塁, 23塁, 満塁) and 8 rows of data.

積極守備、BS\*、BS+の場合、(2)→2+, (3)→O 積極守備の場合 [O]→H- 前進守備の場合 [O]→3+

・単打(1B)守備表

E:全体エラー値1+(\*/2) F:100-FO

Table with 19 columns (走者, 無, 1塁, 2塁, 3塁, 12塁, 13塁, 23塁, 満塁) and 11 rows of data.

積極守備、BS\*、BS+の場合、(2)→2+, (3)→O 積極守備の場合 [O]→H- 前進守備の場合 [O]→H-

・長打(LG)守備表(全体修正)

E:全体エラー値1+(\*/2) F:100-FO

Table with 19 columns (走者, 無, 1塁, 2塁, 3塁, 12塁, 13塁, 23塁, 満塁) and 8 rows of data.

積極守備、BS\*、BS+の場合、(2)→2+, (3)→O 積極守備の場合 [O]→H-

・本塁打(HR)守備表(HRは積極守備できません) 打者のHRジャストとBS\*でのOFのみ判定 f:100-fo

Table with 19 columns (走者, 無, 1塁, 2塁, 3塁, 12塁, 13塁, 23塁, 満塁) and 4 rows of data.

・クロスプレイ表

Table with 4 columns (+, セーフ, アウト) and 6 rows of data.

(RR5以上は「4以上」の欄を使用)
~RRは、RR以下が出たら+とする
RR修正
ヒットエンドランでOF帰塁 +2
ヒットエンドランでIF帰塁 -2