

守備力-0 (** 扱い)
捕手の場合
肩-0、リード-3、捕球-3

エラー・ファインプレー値の修正

エラー	修正		チ
内野ゴロ 犠牲バント、スクイズ(EI)	内野手捕手全員 * or-	+1	
	内野手捕手*-なし3人以上	-1	
外野フライ(EO)	外野全員 * or-	+1	
単打・長打(EH)	内野手捕手全員 * or-	+1	
	外野全員 * or-	+1	
	野手*-なし5人以上	-1	
ファインプレー	修正		チ
内野フライ、内野ゴロ 犠牲バント、スクイズ (FI)	2塁と3塁と遊撃うち2人が+or#	+1	
	2塁と3塁と遊撃とも+	+2	
	内野手捕手全員+or#	+1	
外野フライ・単打・長打 (FH)	捕手と(2塁or遊撃)と(外野の1人)とも+	+1	
	内野手捕手全員+or#	+1	
	外野手全員+or#	+1	

守備修正	野手全員の守備力合計
------	------------

積極守備値	+1
	+につき2(+は4)
	#につき1
	(#)につき1

積極エラー値	+1
	*につき2(*は4 *-は3)
	-につき1
	サブ4 緊急5

(注) 外野手のみ#2人でも可

・投手調子表

	↓2	↓1	NE	↑1	↑2
A	~25	~45	46~	--	--
B	~10	~35	~80	81~	--
C	--	~25	~75	76~	00
D	--	--	~70	71~	00

サイコロ修正	↑1 1ランクアップ
± 捕手のリード	NE 変化なし
-5 規定超or休み不足	↓1 1ランクダウン
	↓2 2ランクダウン

(注) ↑2は、捕手リード修正前、S・Aのみ

投手の安定度

S	「↓2」→「↓1」	B	登板して最初の回のみ「↓2」→「↓1」
A	初めての「↓2」→「↓1」	C	そのまま

・投手の休養日数

投球回数	休養日数
回の半分以下	投手の休の半分(四捨五入)
回の半分+1	投手の休の半分(四捨五入)+1
回以下	投手の休
先以下	投手の休(先発のみ)
回以上	投手の休の一回超えるごと1日加算
すべての回が○	1日(投手の休にかかわらず)

・左右修整表

投手	打者		
	右	左	両
右、<左>	+0	-2	-1
左、<右>	+0	+2	-1
Ⓢ	+1	-3	-1
Ⓢ	-1	+3	-1

・X表(バッテリーエラー)

PB+	PB	WP	BK	HB	BB	S+	S
~01	~05	~25	~28	~48	~78	~95	96~
サイコロ修正	S	任意の走者進塁(RR3以上)					
± 捕手の捕球 * 10	S+	任意の走者進塁(RRまたはSR1以上)					
	BB	四球					
	HB	死球					
	BK	ボーク					
	WP	暴投					
	PB	捕逸					
	PB+	捕逸(任意の走者2進塁、他走者1進塁)					
次打席、投球サイコロ修正	HB・PB+は-10、他は-5						

・クロスプレイ表

	+	セーフ	アウト
4以上	~RR	~78	79~
3	~04	~69	70~
2	~03	~60	61~
1	~01	~50	51~
0	--	~33	34~
-1	--	~24	25~

(RR5以上は「4以上」の欄を使用)
~RRは、RR以下が出たらエラーとする

RR修正

ヒットエンドランでOF帰塁 +2
ヒットエンドランでIF帰塁 -2

・盗塁スタート表

~RR	セーフ、ボーナス
~SR	セーフ
~79	捕手表へorストップ 選択
80~	捕手表帰塁チェック 捕手の肩+1

・捕手表

	○	×
8以上	~15	16~
7	~25	26~
6	~35	36~
5	~45	46~
4	~55	56~
3	~65	66~
2以下	~75	76~
○	セーフ	
×	アウト	

2盗	SRそのまま
3盗	SR1/4
本盗	SR1/10
エンドラン失敗	
SR半分(2盗1/2 3盗1/8 本盗1/20)	

(本盗の場合はバックのみ)
(ストップした場合、+5で投球)

ヒットエンドランの失敗による盗塁

・SR以上の目がでた場合は、捕手表でチェック

・ストップは選択できません

(盗塁スタート表で80以上がでてでも次の塁へ捕手の肩+1)